

## ใบกิจกรรมที่ 1.6

### แมวจับบอล

**คำชี้แจง :** เขียนโปรแกรมให้ลูกบอลเคลื่อนที่ไปเรื่อย ๆ ในทิศทาง 45 องศา และกระด้างเมื่อชนขอบเวที และเมื่อตัวละครแมวโดนลูกบอลให้เปลี่ยนสีตัวละครแมว

1. เขียนสคริปต์ให้ตัวละคร Ball เคลื่อนที่ในทิศ 45 องศา ไปเรื่อย ๆ และกระด้างเมื่อชนขอบเวที

2. เขียนสคริปต์ให้ตัวละครแมวเปลี่ยนสีเมื่อโดนบอล

2.1 ต้องการเพิ่มเงื่อนไขว่า ถ้าตัวละครแมวโดนลูกบอลให้เปลี่ยนสีและให้พูดว่า “โดนบอลแล้ว” จะเขียนสคริปต์ได้อย่างไร

2.2 ต้องการเพิ่มเงื่อนไขว่า ถ้าตัวละครแมวโดนลูกบอลให้เปลี่ยนสีและให้พูดว่า “โดนบอลแล้ว” แต่ถ้าไม่โดนให้พูดว่า “ไม่โดนจ้า” จะเขียนสคริปต์ได้อย่างไร



3. ต้องการให้มีการนับคะแนนเมื่อแมวโดนลูกบอล 1 ครั้ง ให้เพิ่ม 1 คะแนน จะเขียนสคริปต์อย่างไร

