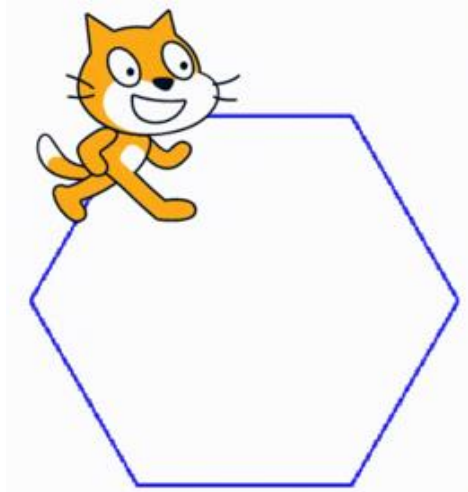


## ใบกิจกรรมที่ 1.8

### วาดรูปหกเหลี่ยม

1. เขียนโปรแกรมเพื่อให้ตัวละครวาดรูปหกเหลี่ยม



- 1.1 มีการวาดเส้นจำนวน.....ครั้ง
- 1.2 มีการเลี้ยวจำนวน.....ครั้ง
- 1.3 เลี้ยวทำมุม.....องศา
- 1.4 สคริปต์ที่ใช้ในการวาดรูปหกเหลี่ยม มีดังนี้