

Computer Science กิจกรรมที่ 16

การเขียนโปรแกรมแบบวนซ้ำ

ข้อที่ 1 เขียนโปรแกรมเพื่อให้หุ่นยนต์เดินไปเก็บขนมทั้งหมดที่ปรากฏบนแผนที่



บัตรคำสั่ง



(A)



(B)



(C)



(D)

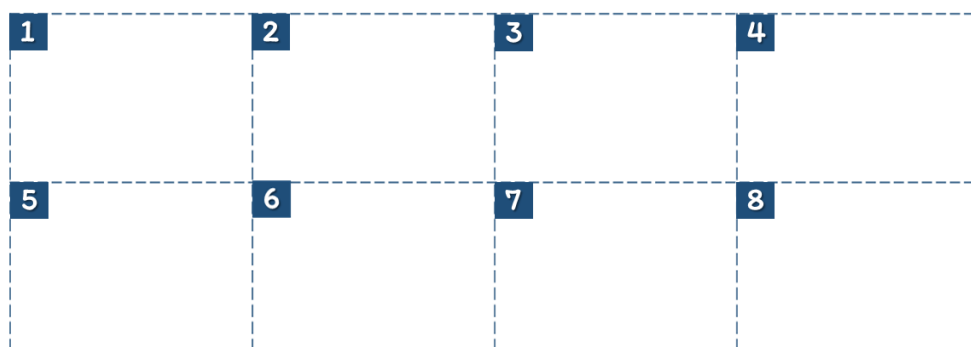


(E)

หมายเหตุ หุ่นยนต์จะเก็บขนมที่มีในช่องโดยอัตโนมัติ

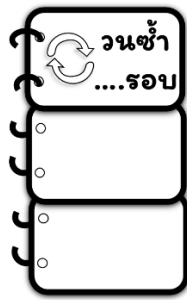
โปรแกรมที่ได้

ลำดับบัตรคำสั่งแบบที่ 1 (ให้ลำดับบัตรคำสั่ง โดยไม่ใช้บัตรคำสั่งวนซ้ำ)



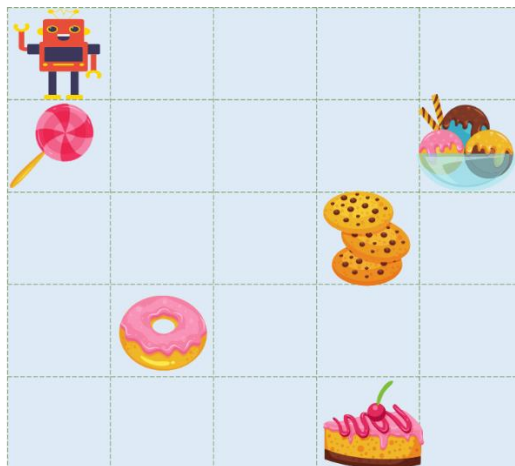
บัตรคำสั่งใดที่มีการทำงานซ้ำกัน และซ้ำกันจำนวนกี่รอบ

ลำดับบัตรคำสั่งแบบที่ 2 เติมข้อความให้สมบูรณ์

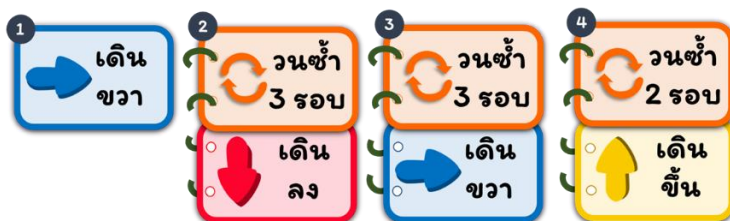


ข้อที่ 2 พิจารณาโปรแกรมด้านล่างโดยเมื่อหุ่นยนต์เดินผ่านช่องที่มีขนม หุ่นยนต์จะเก็บขนมที่มีในช่องโดยอัตโนมัติ เมื่อสิ้นสุดโปรแกรมแล้วตอบคำถามต่อไปนี้

แผนที่



โปรแกรมที่ได้



1. หุ่นยนต์เก็บขนมชนิดใดได้บ้าง.....
2. หากลำดับบัตรคำสั่งที่ 1 เปลี่ยนจากบัตรคำสั่งเดินขวา เป็นบัตรคำสั่งเดินลง หุ่นยนต์จะเก็บขนมชนิดใดได้บ้าง