

## Computer Science กิจกรรมที่ 13

### ชิงช้าสวรรค์หรรษา

**คำชี้แจง** มีสัตว์กำลังต่อแถวขึ้นชิงช้าสวรรค์อยู่ 6 ตัว ได้แก่ กระต่าย เต่า ช้าง แมว จระเข้ และยีราฟ ต้องการให้สัตว์เหล่านี้ขึ้นชิงช้าสวรรค์ตามลำดับที่ยืนในแถว

ลำดับแถวในการขึ้นกระเช้า



บัตรคำสั่ง



(A)



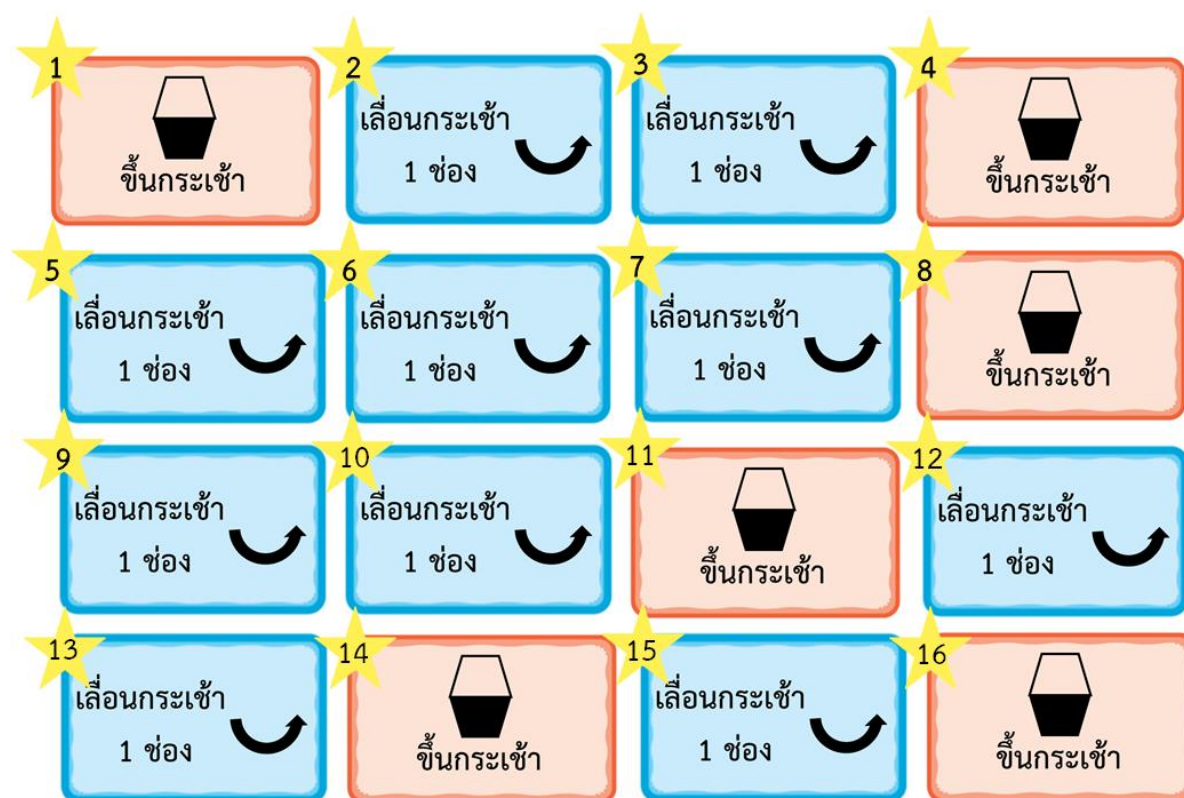
(B)

หมายเหตุ:

- บัตรคำสั่ง คือ หมุนกระเช้าไปในทิศทางทวนเข็มนาฬิกา (ตามลูกศร) หนึ่งกระเช้า
- บัตรคำสั่ง คือ นำสัตว์ที่อยู่หัวแถว 1 ตัว ขึ้นไปบนกระเช้าที่อยู่ด้านล่าง

1. จากโปรแกรมการขึ้นกระเช้าด้านล่าง ให้บอกหมายเลขกระเช้าที่สัตว์แต่ละตัวอยู่หลังจากทดสอบโปรแกรม

### โปรแกรมการขึ้นกระเช้า



★ กระต่ายอยู่หมายเลข.....

★ เต่าอยู่หมายเลข.....

★ ช้างอยู่หมายเลข.....

★ แมวอยู่หมายเลข.....

★ จระเข้อยู่หมายเลข.....

★ ยีราฟอยู่หมายเลข.....

## 2. ต้องการให้สัตว์แต่ละตัวอยู่ในตำแหน่งดังนี้

กระต่ายอยู่หมายเลข 2

เต่าอยู่หมายเลข 4

ช้างอยู่หมายเลข 5

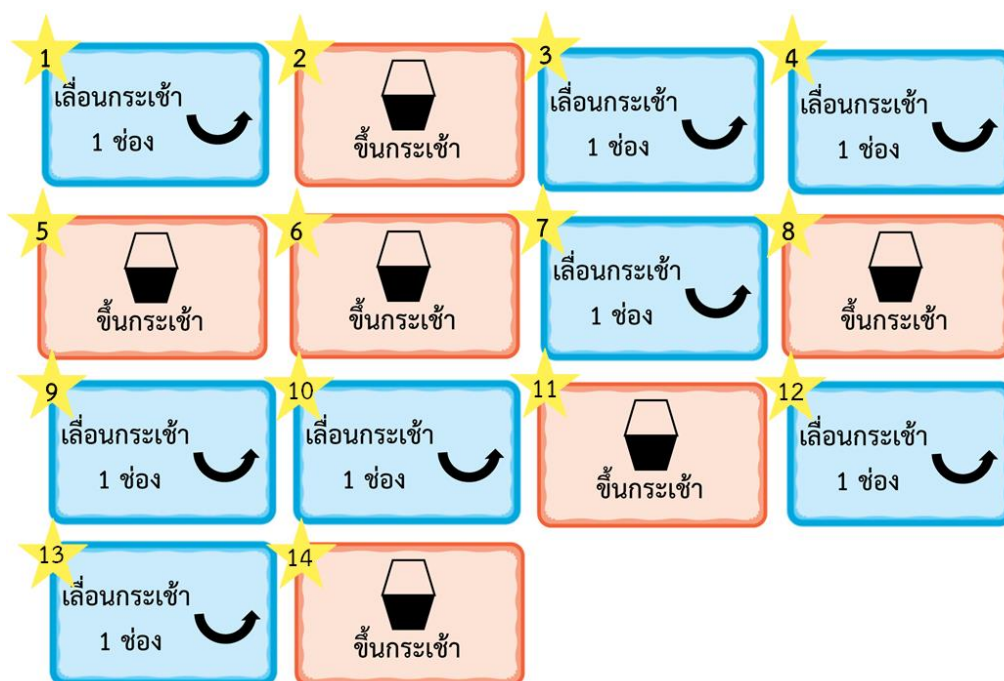
แมวอยู่หมายเลข 6

จระเข้อยู่หมายเลข 1

ยีราฟอยู่หมายเลข 3

จึงเขียนโปรแกรมให้สัตว์แต่ละตัวขึ้นกระเช้าตามใช้โปรแกรมด้านล่าง แต่เมื่อทดสอบโปรแกรมแล้ว ปรากฏว่าโปรแกรมทำงานไม่ถูกต้อง ให้แก้ไขโปรแกรมให้ได้ผลลัพธ์ตามที่ต้องการ

### โปรแกรมการขึ้นกระเช้า



### ผลการตรวจสอบโปรแกรม

คำสั่งที่ผิดคือ.....

ลำดับบัตรคำสั่งใหม่เป็นดังนี้

|    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|
| 1  | 2  | 3  | 4  | 5  |
| 6  | 7  | 8  | 9  | 10 |
| 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |

3. ถ้าชิงช้าสวรรค์มีการตกแต่งใหม่โดยวาดรูปสัตว์แต่ละตัวไว้ที่กระเช้า ดังนี้

กระเช้าหมายเลข 1 เป็นรูปช้าง

2 เป็นรูปยีราฟ

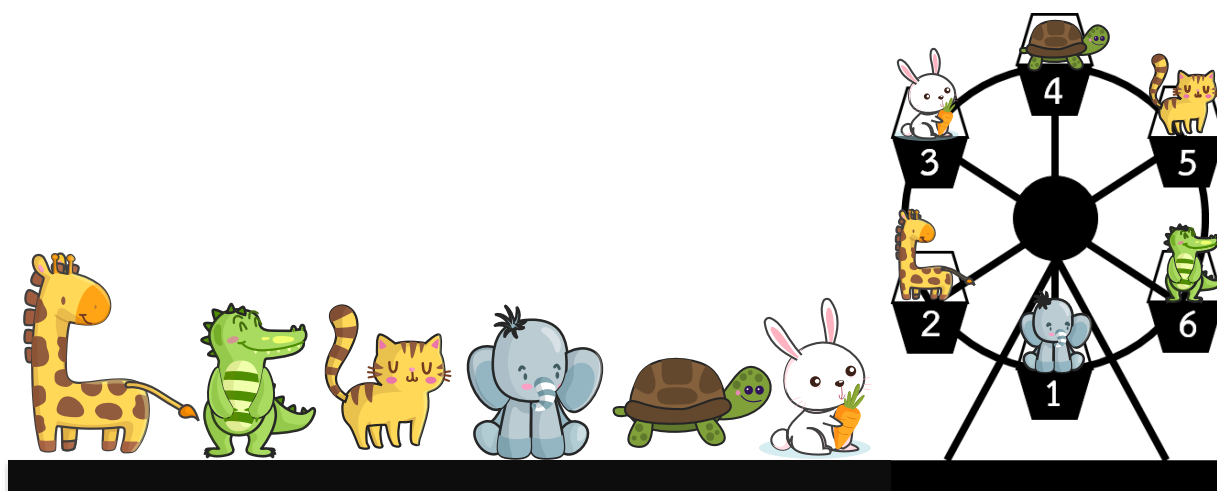
3 เป็นรูปกระต่าย

4 เป็นรูปเต่า

5 เป็นแมว

6 เป็นรูปจระเข้

จงเขียนโปรแกรมให้สัตว์แต่ละตัวขึ้นกระเช้าตามรูปให้ถูกต้อง โดยลำดับสัตว์แต่ละชนิดเข้าแถวตามภาพ



ลำดับบัตรคำสั่ง

|    |    |    |    |    |
|----|----|----|----|----|
| 1  | 2  | 3  | 4  | 5  |
| 6  | 7  | 8  | 9  | 10 |
| 11 | 12 | 13 | 14 | 15 |
| 16 | 17 | 18 | 19 | 20 |